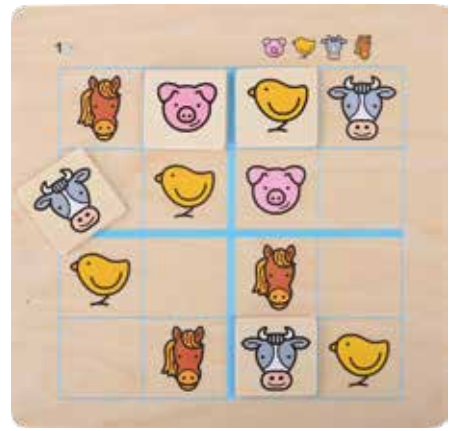


Instructions

uitleg Erklärung explication explicación 游戏步骤

1



EN: Select an assignment card with 1 dot. Select the required image cards as indicated on the assignment card (in the right upper corner). Place the image cards onto the blank spots of the assignment card. Please note: each image may only be placed 1 time in each row and each column. **NL:** Kies een opdrachtkaart met 1 stip. Plaats de beeldkaartjes op de juiste plek. Let op: elke afbeelding mag in elke rij en elke kolom slechts 1 keer voorkomen. **DE:** Eine Aufgabenkarte mit 1 Punkt wählen und die Bildkarten auf die richtige Stelle legen. Achtung: jede Abbildung darf nur einmal pro Reihe und Spalte vorkommen. **FR:** Choisissez une carte d'instructions avec un seul point. Placez les cartes d'image au bon endroit. Remarque : chaque image ne peut figurer qu'une seule fois dans chaque ligne et dans chaque colonne. **SP:** Elige una tarjeta de tareas con 1 punto. Coloca las tarjetas con imagen en el lugar correcto. Nota: cada imagen puede aparecer solo una vez en cada fila y columna. **CN:** 选择一张带有1个点的任务卡; 然后根据任务卡右上角上的提示选择相应的动物卡片; 最后将动物卡片补充在任务卡的空白处。请注意: 每个动物在每行和每列中只能出现一次。

2



EN: Select an assignment card with 2 dots. Place the image cards onto the assignment card. Please note: each image may only be placed 1 time in each row and each column. **NL:** Kies een opdrachtkaart met 2 stippen. Plaats de beeldkaartjes op de juiste plek. Let op: elke afbeelding mag in elke rij en elke kolom slechts 1 keer voorkomen. **DE:** Eine Aufgabenkarte mit 2 Punkten wählen und die Bildkarten auf die richtige Stelle legen. Achtung: Jede Abbildung darf in jeder Reihe und Spalte nur einmal vorkommen. **FR:** Choisissez une carte d'instructions avec deux points. Placez les cartes d'image au bon endroit. Remarque : chaque image ne peut figurer qu'une seule fois dans chaque ligne et dans chaque colonne. **SP:** Elige un tarjeta de tareas con 2 puntos. Coloque las tarjetas con imagen en el lugar correcto. Nota: cada imagen puede aparecer solo una vez en cada fila y columna. **CN:** 选择一张带有2个点的任务卡并将动物卡片补充在任务卡的空白处。请注意: 每个动物在每行和每列中只能出现一次。

Tips

tips Tips conseils consejos 游戏提示

EN: Select an image card and tell about the animal. What is it called? Where does it live? What does it eat? Etc. **NL:** Pak steeds een beeldkaartje en vertel over het dier. Hoe heet het? Waar woont het? Wat eet het? Enz. **DE:** Eine Bildkarte nach der anderen aufnehmen und etwas über dieses Tier erzählen. Wie heißt es? Wo wohnt es? Was frisst es? Usw. **FR:** Chaque fois, prenez une carte d'image et commentez l'animal. Comment l'animal s'appelle-t-il ? Où est-ce qu'il vit ? Que mange-t-il ? Etc. **SP:** Sigue tomando una tarjeta con imagen y habla sobre el animal. ¿Cómo se llama? ¿Dónde vive? ¿Qué come?, etc. **CN:** 任意选择一张动物卡片然后告诉大家这是什么动物? 它生活在哪里? 它平常吃什么? 等等。

EN: Play memory with a selection of image cards. Can you find 2 identical animals? **NL:** Speel memory met een deel van de beeldkaartjes. Kun je 2 dezelfde dieren vinden? **DE:** Memoryspiel mit einem Teil der Bildkarten: Wer findet die beiden gleichen Tiere? **FR:** Avec une partie des cartes d'image, jouez à Memory. Peux-tu trouver deux animaux identiques ? **SP:** Haz un juego de memoria con una parte de estas tarjetas con imágenes. ¿Puedes encontrar 2 animales iguales? **CN:** 幼儿也可以用动物卡片玩记忆游戏。你能找到2只完全相同的动物吗?

